**Математические штуки, визуализированные с помощью программирования**

Цель: показать, что с помощью программирования можно упростить и позволить донести более простым языком сложные вещи, связанные с математикой.

Часто у людей, особенно подростков, возникают проблемы с пониманием математических выражений, функций, неравенств и т. п. С помощью программирования и специальных техник визуализации таких вещей, можно добиться более четкого понимания, того, в чем вы желаете разобраться. Таким образом можно повысить эффективность обучения и снизить порог вхождения материала.

**JavaScript и CANVAS**

Примеры будут рассматриваться на языке JavaScript, а также с помощью HTML. В HTML есть HTML-элемент, который создает так называемый холст, который можно редактировать с помощью JavaScript кода.